

Force 21

Patch v1.01

COMPAGNIA Red Storm Entertainment

DIMENSIONI 2.27 MB

DATA 30/9/99

ATTENZIONE: LA VERSIONE 1.01 NON È COMPATIBILE CON LA PRECEDENTE VER. 1.00
--

CAMBIAMENTI

- Se un veicolo sul quale avete cliccato si allontana da sotto il vostro cursore, ma voi non avete mosso il mouse, quando sollevate il dito dal pulsante il veicolo risulta effettivamente selezionato.
- Aggiunti i suggerimenti (Tool tips).
- Fare clic col tasto destro sulla faccia del comandante non farà più scomparire il cursore del mouse.
- Veicoli distrutti non daranno più origine a messaggi radio tipo "nemico avvistato"
- Aggiunti trigger per includere negli script gli eventi: plotone danneggiato e plotone attaccato.
- Revisionato il file di help per Fed
- Ora l'accuratezza delle armi dipende correttamente dalla distanza dal bersaglio. In particolare i tank ora non abatteranno gli elicotteri così facilmente.
- Ora i missili puntano l'obiettivo un po' meglio e più raramente si schiantano contro le colline.
- L'artiglieria non potrà più sparare mentre si sta muovendo.
- Migliorata la prestazione del gioco multiplayer su rete.
- Alcune missioni sono state lievemente modificate per renderle più equilibrate e integrare i nuovi cambiamenti.
- Nuove texture, ad esempio per le fortificazioni.
- Sistemati i problemi con le schede video RIVA TNT e Voodoo 1.
- Molte altre migliorie, indicate nel file readme allegato...